

Perkenalkan

DIA

Aplikasi
Editor Diagram

Oleh : Wahyu Setiyono

Pengantar

Penggunaan diagram memang membuat mudah dalam pembacaan suatu dokumen. Dari segi konsep dan pembuatannya pun bisa terbaca dengan mudah. Kemudahan itu juga akan diperoleh dengan menggunakan aplikasi Dia. Aplikasi ini menjadi favorit aplikasi editor diagram yang berbasis *open source*. Dengan antarmuka yang sederhana tetapi mudah dipahami (*user friendly*). Aplikasi ini juga ringan prosesnya untuk mengoperasikan di komputer.

Tujuan

Dokumen ini ditujukan kepada siapa saja yang membutuhkan dalam pemahaman aplikasi DIA. Difokuskan untuk dapat:

- Memahami antarmuka aplikasi DIA
- Memahami fungsi Tool
- Memahami fungsi menu
- Membuat diagram sederhana

Landasan Teori

1. Peningstalan

Tahapan penginstalan dibagi menjadi dua versi yaitu versi sistem operasi Windows dan MacOS, serta versi sistem operasi berbasis Gnu/Linux.

(1) Windows dan MacOS

Untuk tahapan penginstalan aplikasi ini dapat mengunduh terlebih dahulu di situs website DIA¹. Silakan ikuti petunjuk penginstalan pada dokumentasi yang telah disediakan.

(2) Berbasis Sistem Operasi Gnu/Linux

Sementara untuk sistem operasi berbasis Gnu/Linux dapat menggunakan perintah:

```
2sudo apt-get install dia
```

1 <http://dia-installer.de/>

2 Sudo bisa diganti dengan yum, zypper, pacman, dll sesuaikan distribusi Gnu/Linux Anda

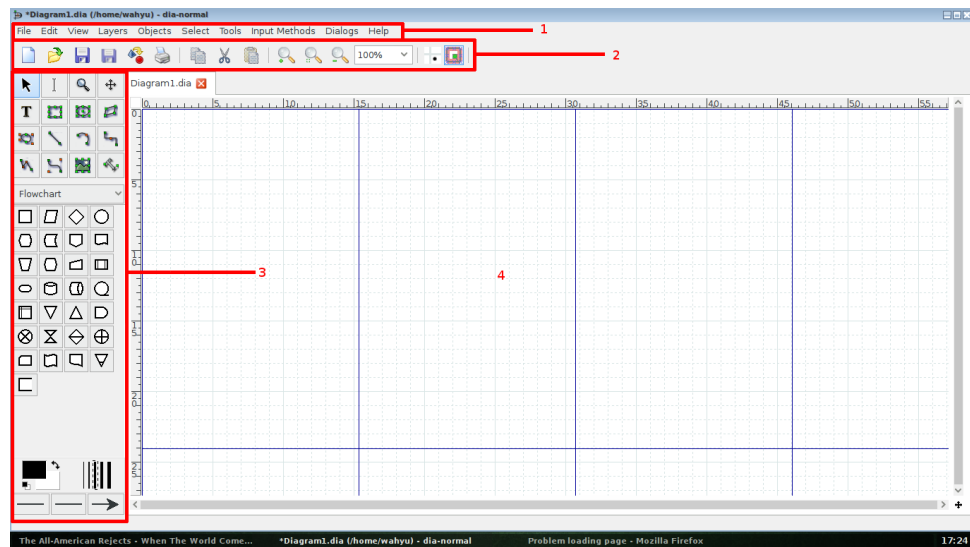
2. Membuka Aplikasi

Klik menu aplikasi:

- Grafis
 - DIA

3. Antarmuka Aplikasi DIA

Perhatikan gambar berikut ini!!



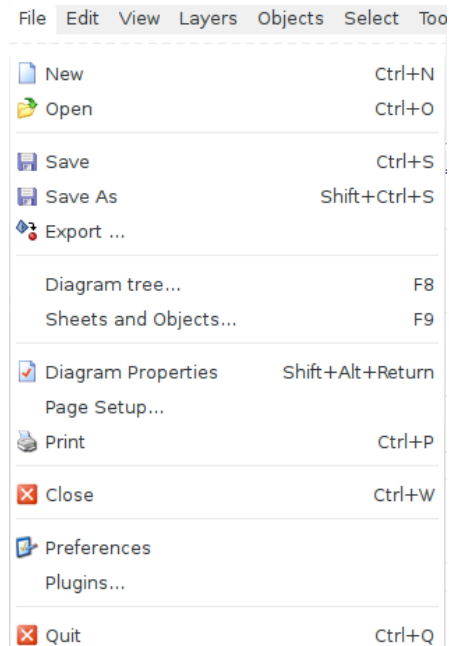
Keterangan gambar:

- (1) Menubar
- (2) Toolbar Standar
- (3) Tool
- (4) Bidang kerja

Menubar

Pada aplikasi DIA memiliki beberapa menu seperti File, Edit, View, Layers, Objects, Select, Tools, Input Methods, Diaog, Help. Pembahasan menu tersebut antara lain sebagai berikut:

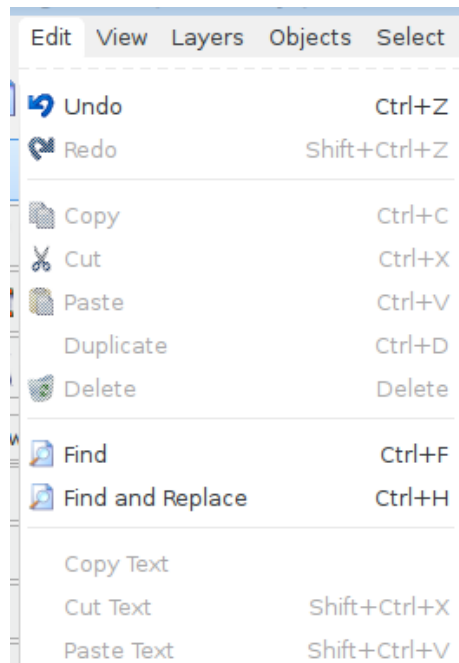
Menu File



Menu File terdiri dari sub – sub menu, yakni:

- New (Ctrl+N), membuat dokumen baru.
- Open (Ctrl+O), membuka file dokumen yang telah dibuat.
- Save (Ctrl+S), menyimpan dokumen.
- Save as (Shift+Ctrl+S), menyimpan dokumen dengan nama lain. Export, mengekspor file dokumen dengan berbagai format.
- Diagram Tree, Tree diagram yang sedang aktif.
- Sheet and Objects, menyalin objek antar grup objek.
- Diagram Properties, pengaturan suatu diagram yang sedang aktif.
- Page Setup, mengatur halaman lembar kerja.
- Print, mencetak dokumen,
- Close, menutup dokumen yang sedang aktif.
- Preference, mengatur pengaturan aplikasi.
- Plugins, menambah atau menggunakan fitur plugins.
- Quit, keluar aplikasi.

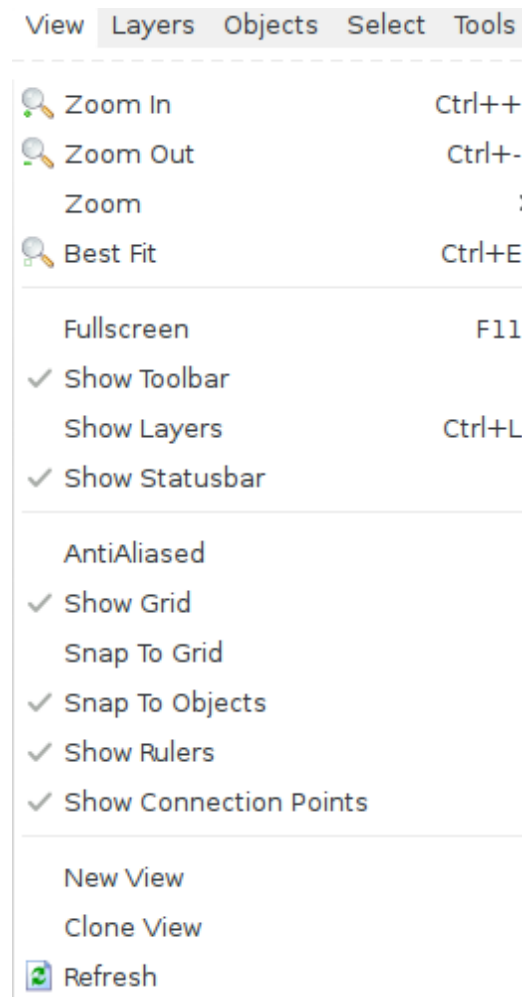
Menu Edit



Sub – sub menu edit.

- Undo (Ctrl+Z), untuk membatalkan perintah yang baru saja digunakan.
- Redo (Shift+Ctrl+Z), untuk mengembalikan hasil dari Undo
- Copy (Ctrl+C), menyalin objek gambar
- Cut (Ctrl+X), memindahkan objek gambar
- Paste (Ctrl+V), menempelkan objek gambar hasil dari Copy atau Cut.
- Duplicate (Ctrl+D), menduplikat objek gambar.
- Delete, menghapus gambar objek
- Find. Mencari beberapa objek gambar maupun teks
- Find and replace, mencari objek/teks dan menggantinya dengan yang baru
- Copy Text, menyalin teks
- Cut Text, memindahkan teks
- Paste Text, menempelkan teks

Menu View

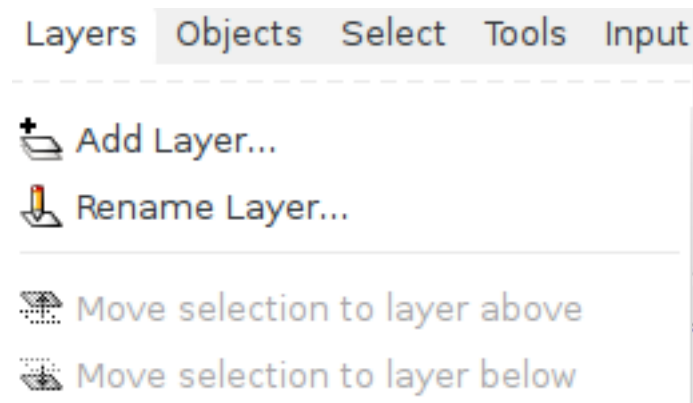


Sub – sub menu view terdiri dari:

- Zoom in, memperbesar gambar
- Zoom out, memperkecil gambar
- Zoom, memilih persentasi zoom gambar
- Best Fit, mendapatkan ukuran terbaik
- Fullscreen, memperlihatkan diagram dengan ukuran maksiamal monitor
- Show Toolbar, menampilkan atau menghilangkan Toolbar
- Show Layer, menampilkan atau menghilangkan layer
- Show Statusbar, menampilkan atau menghilangkan statusbar

- Antialiased, menampilkan atau menghilangkan bayangan pada objek
- Show Grid, menampilkan atau menghilangkan garis bantu
- Snap to Grid, memposisikan objek ke garis bantu
- Snap to Objects, memposisikan objek ke objek yang lain
- Show Rulers, menampilkan atau menghilangkan garis
- Show Connections Point, menampilkan atau menghilangkan titik penghubung objek.
- New View, membuat tampilan bar
- Clone View, menduplikat tampilan yang sudah ada dan membuat baru
- Refresh, merefresh tampilan jendela gambar

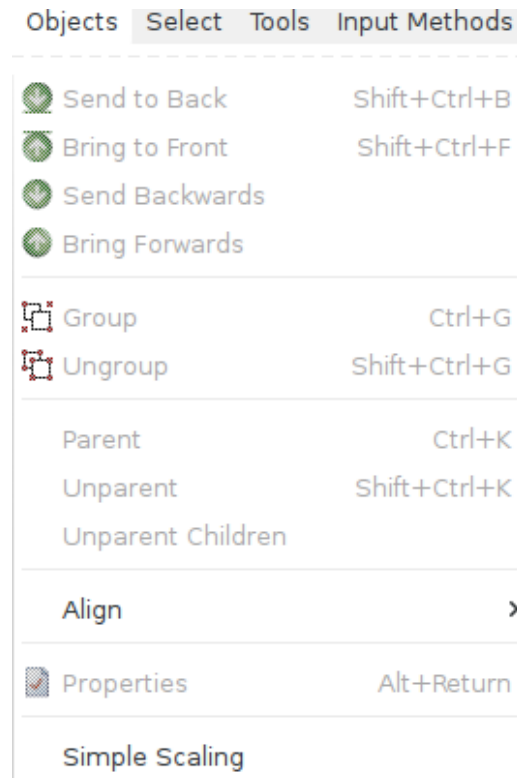
Menu Layers



Sub – sub menu layers yakni:

- Add Layer, menambah layer bar
- Rename Layer, mengganti nama layer
- Move selections to layer above, memindahkan satu layer aktif ke atas layer sebelumnya
- Move selections to layer below, memindahkan satu layer aktif ke bawah layer sebelumnya

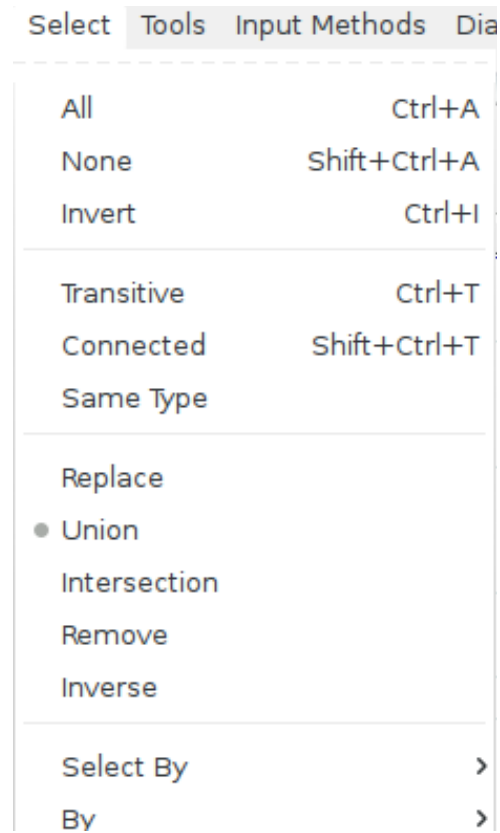
Menu Object



Sub – sub menu object antara lain sebagai berikut:

- Send to Back, mengirim objek ke belakang objek lain
- Send to Front, mengirim objek ke depan objek lain
- Send Backwards, mengirim objek ke paling belakang objek lain
- Bring Fowards, mengirim objek ke paling depan objek lain
- Group, membuat grup dari objek yang dipilih
- Ungroup, memisahkan objek dari grup
- Align, mengatur posisi objek

Menu Select



Sub – sub menu Select:

- All, memilih seluruh objek
- None, menghilangkan seleksi pemilihan objek
- Invert, menginvert seleksi objek yang tidak aktif
- Transitive
- Connected, memilih objek yang berhubungan dengan objek yang aktif
- Same Type, memilih semua objek yang sama bentuknya
- Replace, mengganti seleksi objek
- Union, menggabungkan seleksi objek yang aktif
- Intersection, memotong sebagian objek yang diseleksi
- Remove, menghapus seleksi objek
- Inverse,

- Select By
- By

Menu Tool

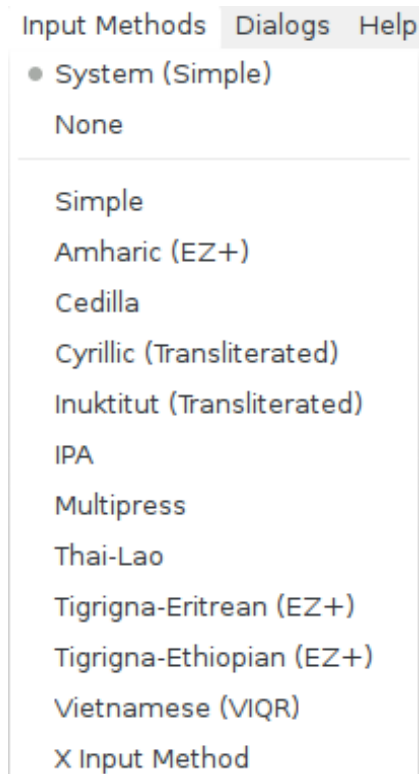
Tools	Input Methods
Modify	N
Edit text	F2
Magnify	M
Scroll	S
Text	T
Box	R
Ellipse	E
Polygon	P
Beziergon	B
Line	L
Arc	A
Zigzagline	Z
Polyline	Y
Bezierline	C
Outline	O
Image	I

Sub – sub menu tool:

- Modify (N), memodifikasi objek
- Edit text (F2), mengedit teks
- Magnify (M), memperbesar objek
- Scroll (S), menggeser objek
- Text (T), membuat teks
- Box (R), membuat kotak atau bujur sangkar

- Ellipse (E), membuat lingkaran
- Polygon (P), membuat segitiga
- Beziergon (B), membuat lingkaran tak beraturan
- Line (L), membuat garis lurus
- Arc (A), membuat setengah lingkaran
- Zigzagline (Z), membuat garis zig zag
- Polyline (Y), membuat garis tunggal
- Bezierline (C), membuat garis bebas (lentur)
- Outline (O), membuat garis luar objek
- Image (I), membuat gambar

Menu Input Methods

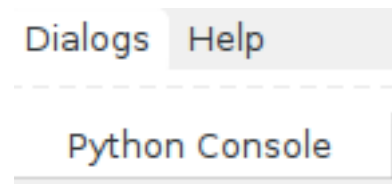


Sub – sub menu Input Methods:

- System (Simple)

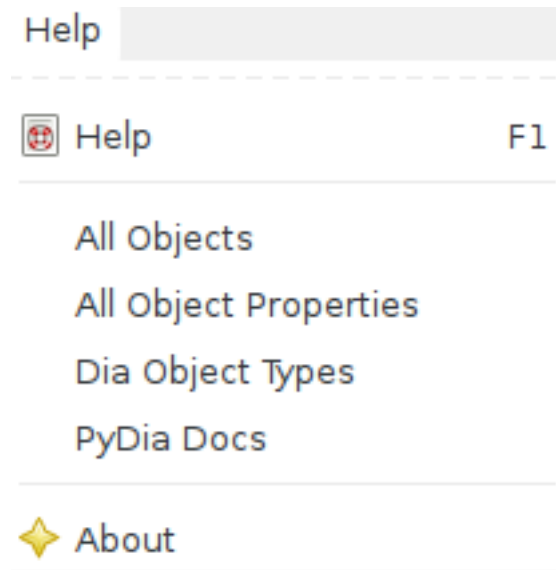
- None
- Simple
- Amharic (EZ+)
- Cedilla
- Cyrillic (Transliterated)
- Inuktitud (Transliterated)
- IPA
- Multerpress
- Thai – Lao
- Tigrigna – Eritrean (EZ+)
- Tigrigna – Ethiopian
- Vietnamese (VIQR)
- X Input Metode

Menu Dialogs



- Python Console

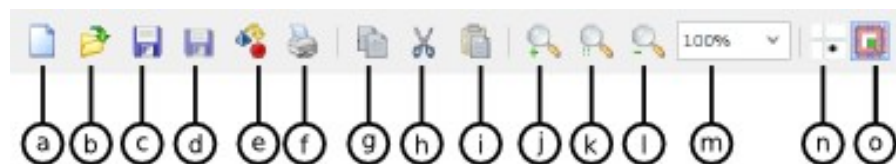
Menu Help



Sub – sub menu Help:

- Help
- All Objects
- All Object Properties
- Dia Obejct Types
- PyDia Docs
- About

Toolbar Standar

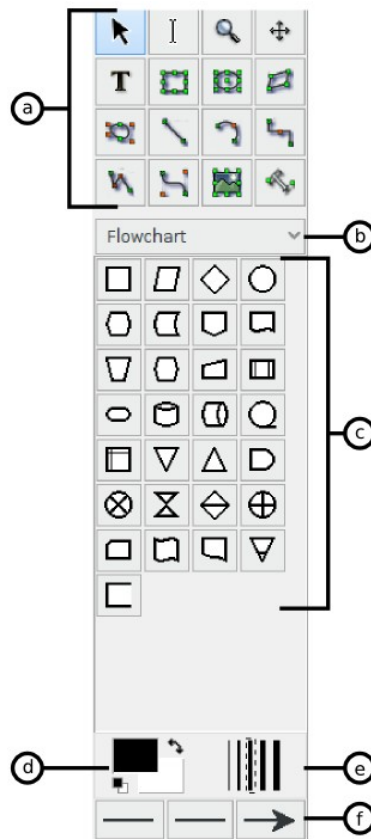


Keterangan gambar:

- a) New
- b) Open
- c) Save
- d) Save as
- e) Export

- f) Print
- g) Copy
- h) Cut
- i) Paste
- j) Zoom in
- k) FitWindow
- l) Zoom out
- m) Zoom
- n) Toggles Snap to Grid
- o) Toggles object snapping

Tool



Keterangan gambar:

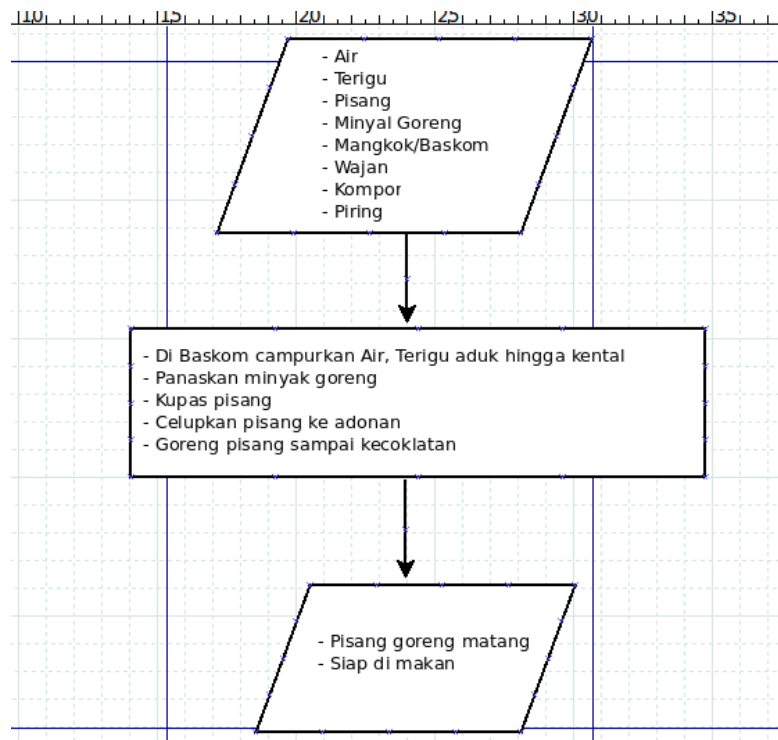
- a) Toolbox
- b) Jenis objek gambar
- c) Objek gambar
- d) Warna

- e) Ketebalan garis
- f) Jenis garis

Latihan

Untuk melatih dalam pemahaman menggunakan aplikasi Dia, kerjakan soal latihan berikut ini.

1. Buatlah diagram bebas seperti gambar berikut ini



Penutup

Pembuatan tulisan ini merupakan salah satu jenis upaya kecil yang bisa dibuat untuk dikenalkan kepada masyarakat. Wujud dari mensosialisasikan aplikasi legal yang merupakan bagian dari proyek penggunaan aplikasi berbasis FOSS.

Dokumen ini

Dokumen ini dibuat dalam rangka pembelajaran dan pemahaman penggunaan aplikasi DIA dalam bentuk pembuatan diagram. Dokumen ini bukan sebagai dokumen komersial tetapi non-komersial. Dapat diartikan bahwa dapat disebarluaskan kepada siapa saja dan di mana saja guna pembelajaran akademik maupun non akademik. Pengeditan konten dan lain – lain dapat dilakukan dengan catatan tanpa menghilangkan si pembuat dokumen ini.

Penulis

Penulis merupakan warga FUI (Forum Ubuntu Indonesia). Penulis juga dapat dihubungi kapan saja dengan e-mail publik teknikmint@gmail.com.